

# Juegos educativos

 or type unknown

[<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-12/dockinf.png>](https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-12/dockinf.png)

En las etapas de Infantil y Primaria los docentes utilizan a veces páginas web en las que los alumnos entran a realizar distintas actividades de contenido curricular. A veces esas páginas incluyen publicidad no controlable e incluso registran la actividad de los alumnos, aunque creamos que accedemos de manera anónima.

Con la “**Personalización de Infantil y Primaria**”

[<https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria>](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria) se instalará una barra de juegos educativos, que funcionan sin conexión a

internet, con los que se pueden desarrollar gran parte de los contenidos del currículo escolar.

Se integran cinco suites educativas (**GCompris**

[<https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-gcompris>](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-gcompris) , Childsplay

[<https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-childsplay>](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-childsplay) , Omnitux

[<https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-omnitux>](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-omnitux) , PySyCache

[<https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-pysycache>](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-pysycache) y EduActiv8

[<https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-eduactiv8>](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-eduactiv8) ) con multitud de juegos educativos, además de otras

aplicaciones como **Scratux** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/programaci%C3%B3n#bkmrk-scratux-0](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/programaci%C3%B3n#bkmrk-scratux-0)> , **Señor Patata** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-se%C3%B1or-patata](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-se%C3%B1or-patata)> , **TuxMath** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-tuxmath](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-tuxmath)> o **TuxTyping** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-tuxtyping](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-desarrollo-de-la-competencia-digital/page/personalizaci%C3%B3n-de-infantil-y-primaria#bkmrk-tuxtyping)> .

Menú de educación de MAX

**menueducacion.png**

Image not found or type unknown  
<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-12/menueducacion.png>>

En todas las versiones de MAX se incluye además el menú "Educación" con aplicaciones educativas organizadas por áreas. Encontramos analizadas una a una de estas aplicaciones en el libro "**MAX, menú a menú**".

<[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA)> Destacamos entre todas ellas:

**Kalzium** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nciencias#bkmrk-xournal%2B%2B](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nciencias#bkmrk-xournal%2B%2B)> : como una

potente tabla periódica interactiva de los elementos.

**GNUSolfege** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nm%C3%BAsica#bkmrk-openboard](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nm%C3%BAsica#bkmrk-openboard)> <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nm%C3%BAsica#bkmrk-openboard](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nm%C3%BAsica#bkmrk-openboard)> <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nm%C3%BAsica#bkmrk-openboard](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nm%C3%BAsica#bkmrk-openboard)> : como un programa para entrenar nuestro oído musical.

**Marble** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3ngeograf%C3%ADa#bkmrk-xournal%2B%2B](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3ngeograf%C3%ADa#bkmrk-xournal%2B%2B)> : para el estudio de geografía.

**KworldQuiz** <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nlengua#bkmrk-openboard-0](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/educaci%C3%B3nlengua#bkmrk-openboard-0)> : para crear tarjetas de memorización.

Un pequeño tesoro lo encontramos en el **menú "Juegos"**

<[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/juegos](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/juegos)> : **Minetest**, un juego de construcción de tipo "mundo abierto" <[https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid\\_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/juegos#bkmrk-programa-7](https://documentacion.educa.madrid.org/books/max-%28madrid_linux%29-men%C3%BA-a-men%C3%BA/page/juegos#bkmrk-programa-7)> o sandbox que permite convertir el ordenador del profesor en un servidor local donde pueden entrar los alumnos desde sus equipos y realizar tareas cooperativas educativas en un entorno virtual privado, seguro y controlado.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-12/XP0menueducacion.png>>

---

Revisión #12

Creado Thu, Jun 8, 2023 10:46 AM por **Daniel Esteban**

<<https://documentacionhttp2.educa.madrid.org/user/15>>

Actualizado Thu, Dec 28, 2023 8:57 AM por **Daniel Esteban**

<<https://documentacionhttp2.educa.madrid.org/user/15>>