

# Sube de nivel

El bloque *Sube de nivel* (*Level up*) permite a los participantes ir recibiendo una puntuación que les hace subir niveles. Esta puntuación no está asociada a sus calificaciones, sino a su participación en el curso: acceder a recursos, participar en foros, entregar tareas...

Para agregar cualquier bloque lateral, lo primero que hacemos es activar el modo edición del curso donde queremos agregarlo, clicando sobre el botón gris *Modo de edición*. Se volverá azul cuando el modo de edición esté activo.

Si activamos la zona lateral derecha desplegada, la desplegamos clicando en la pestaña "Abrir cajón de bloques" que hay a la derecha de la pantalla.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-07/Abrir-caj%C3%B3n-de-bloques.png>> Aparecerá la opción *Agregar un bloque*. La seleccionamos. Agregamos el bloque ¡*Sube de nivel*!

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/sube-de-nivel.png>> Comprobamos que el bloque se ha agregado en el panel derecho.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Sube-de-nivel.png>>

Con esto, el bloque está ya operativo. Si lo deseamos, podemos **personalizar su configuración**. También podemos **aplicar restricciones**

<<https://documentacion.educa.madrid.org/books/aula-virtual-%28principiante%29/page/restricciones>> por nivel en cualquier actividad del curso desde este momento.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2021-11/image-restricciones-nivel.png>>

## Configuración

Clicando en *Configuraciones* accedemos a la zona de personalización del bloque.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2021-11/image-1636643367157.png>>

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2021-11/image-1636643367157.png>>

## Información

Desde la pestaña *Información* vemos todos los niveles disponibles.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Información%20niveles.png>>

Clicando en *Personalizar* los niveles vamos a la pestaña *Niveles*, donde podemos modificar el algoritmo que viene por defecto para que sea más fácil o más difícil subir de nivel. También podemos no usar algoritmo y definir manualmente la puntuación de experiencia necesaria para pasar al siguiente nivel.

Además, es posible cambiar el nombre y la descripción de cada nivel.

Image not found c

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Personalizar-niveles.png>>

Al terminar, clicamos en *Guardar cambios*.

## Ranking

Como en este curso de ejemplo hemos anonimizado los nombres de los participantes (opciones de **Configuración**: *Anonimato: Ocultar identidad de los participantes. Limitar participantes: mostrar un vecino. Ranking: esconder posición*), en este ejemplo los alumnos solamente ven a qué distancia está el participante que tienen por encima y por debajo, pero no saben quién es. La imagen que se muestra se corresponde al **icono de nivel que hemos personalizado**, no al avatar del participante.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Ranking.png>>

## Reporte

Desde la pestaña *Reporte* el profesor ve cómo van los participantes. Puede modificar la experiencia de cualquier alumno desde la rueda dentada que aparece a la derecha de cada participante.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Reporte.png>>

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Reporte.png>>

No se aconseja borrar participantes para que no aparezca en el *Reporte*, ya que es posible que no puedan volver a añadirse.

## Niveles

Image not found or type unknown

En esta pestaña vamos a poder configurar los distintos niveles asignándoles un nombre, los puntos necesarios para llegar a este nivel o una descripción.

**<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Niveles-configuraci%C3%B3n.png>>**

**<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Niveles-configuraci%C3%B3n.png>>**

Podemos cambiar la imagen de la estrella que aparece por defecto desde el botón "Visuales" subiendo una imagen. El nombre del archivo debe ser el número de la estrella (1.jpg, 2.jpg...)

Image not found or type unknown

## Configuración niveles visuales.

Image not found or type unknown

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Niveles-visuales.png>>

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Niveles-visuales.png>>

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Niveles-visuales.png>>

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Niveles-visuales.png>>

Al añadir los archivos y clicar en *Guardar cambios*, veremos las nuevas imágenes para cada nivel.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/muestra-nuevas-imagenes-de-nivel.png>>

## Puntos

Las reglas que vienen por defecto son generales, pero los usuarios avanzados pueden modificar y personalizar para actividades concretas. Deben tener en cuenta que duplicar reglas o crear reglas sin sentido puede producir un funcionamiento extremadamente lento del curso.

No es posible obtener puntuaciones negativas.

El "Evento CRUD" se refiere a:

- C: crear.
- R: leer.
- U: actualizar.
- D: eliminar.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Normas-Normas-del-curso.png>>

Podemos clicar en "Resetear reglas de curso a valores por defecto" para dejar las reglas que vienen por defecto.

Duplicar reglas o crear reglas sin sentido hará que el curso funcione muy despacio, o incluso se bloquee.

## Configuraciones

Desde la pestaña *Configuraciones* es posible mantener un *ranking* discreto, en el que los participantes mantengan su motivación sin conocer la identidad de quienes están por encima o por debajo de ellos, ajustando las opciones "Anonimato" Ocultar identidad de los participantes y *Ranking* a nuestro gusto.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Configuraciones-nivel.png>>  
**Animato: Limitar participantes.Ranking.**

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/Configuraciones-nivel.png>>

Es posible configurar valores para evitar que los alumnos puntúen a base de repetir una y otra vez la misma acción simplemente para subir de nivel, mediante el "Control de trampas". Con la opción Activar medidas contra trampas "Sí" podemos modificar los valores "Máximo de acciones en el lapso de tiempo" y "Tiempo requerido entre acciones idénticas".

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/control-de-trampas.png>>  
**Control de trampas.**

En Apariencia del bloque podemos personalizar los textos que aparecen.

<<https://documentacion.educa.madrid.org/uploads/images/gallery/2023-08/apariencia-del-bloque.png>>  
**Título: "¡Otro nivel más!" Introducción" ¡¡Participa y mejorarás!"**

Al terminar, clicamos en "Guardar cambios".

---

Revisión #29

Creado Thu, Jun 10, 2021 9:36 AM por **Documentación**

<<https://documentacionhttp2.educa.madrid.org/user/19>>

Image not found or type unknown  
Actualizado Mon, Aug 21, 2023 10:50 AM por **Documentación**

<<https://documentacionhttp2.educa.madrid.org/user/19>>